REGLEMENT LASER RUN

2018-2019

Union Nationale du Sport Scolaire

UNSS AIR

PNDSS 2016 2020

ACCESSIBILITÉ INNOVATION RESPONSABILITÉ

Fédération Française de PENTATHLON MODERNE

Actualisé au 27 novembre 2018

UNSS 2019

UNSS Union Nationale du Sport Scolaire

Règlement Sportif

Sauf aménagement particulier à la pratique UNSS explicités dans le présent règlement, le règlement international de Pentathlon Moderne fixe les règles de la pratique.

Il s'agit d'une épreuve enchaînant des séquences de tir (pistolet laser) et des séquences de course. Chaque équipe est tenue de se présenter avec son pistolet laser (certains organisateurs pourront en proposer quelques-uns en prêt). Si besoin les organisateurs pourront demander aux participants d'amener leur cible laser (précisé sur le programme). Dans ce cas l'organisateur devra contrôler la fiabilité des cibles laser.

Sécurité :

- Il est de la responsabilité des athlètes et de leur encadrement de clubs de s'assurer que leur pistolet laser sont utilisées de façon sécuritaire.
- En dehors du poste de tir, les armes doivent toujours être soit dans leur boite et au poste de tir les pistolets soit dans leur boite soit en direction des cibles.
- Le directeur du tir peut à tout moment stopper l'échauffement ou la compétition dans un intérêt de sécurité. Au commandement « Stop » les pistolets doivent être posés sur la table en direction des cibles, en « sécurité » - le départ du coup n'est pas réalisable → l'arme n'a pas été « réarmée »
- Les pistolets ne peuvent pas être utilisés si une personne se trouve devant la ligne de tir.

Compétition relais mixte et sport partagé :
Les équipes sont constituées de 4 athlètes, parmi lesquels le jeune coach.

LA SÉQUENCE INDIVIDUELLE, répétée par chaque relayeur est la suivante **:**

- Elle débute par une course de 30 à 50 m qui mène à la zone de tir.
- Une fois le tir effectué dans un temps limité à 50 sec, le concurrent enchaîne avec une course, puis tire une seconde fois, enchaîne sa seconde course, tire une troisième fois et effectue sa dernière course avant de transmettre le relais ou de passer l'arrivée s'il est le dernier concurrent de son équipe.
- Distance des courses : 200m à 600 suivant les catégories (Voir tableau règlement).

Tenue, chasubles et dossards:

- Chaussures de course (pointes autorisées ou non en fonction des indications de l'organisateur).
- Le tee-shirt ou le survêtement identifiant l'AS d'appartenance est obligatoire.
- Chaque relayeur porte une chasuble selon le code couleur suivant (l'organisateur peut prévoir que les AS apportent les chasubles de leur équipe) :
  - relayeur 1 : vert
  - relayeur 2 : jaune
  - relayeur 3 : bleu
  - relayeur 4 : rouge
- L'alternance des concurrents, selon l'ordre de passage, est identifiée grâce à des chasubles de couleur
- Chaque concurrent porté de façon parfaitement visible, devant ET derrière les 2 dossards indiquant le N° d'équipe correspondant au numéro du poste de tir.

LA COURSE:

Le départ *:*
- Le premier concurrent de chaque équipe se positionne derrière la ligne de départ, les concurrents suivant se placent successivement dans l'aire d'attente afin de prendre le relais à l'arrivée du concurrent qui le précède. L'ordre de passage des équipes à parité Filles et Garçons est : G/F/G/F.
En sport partagé, l'alternance des concurrents est : H/V/H/V.
Au coup de sifflet, départ en masse pour la 1ère « séquence » constituée de 3 tirs et 3 courses.
Attention : pour les équipes de collège constituées que de 4 benjamins ainsi que pour les équipes LP composées de 4 filles, le premier concurrent bénéficie d'un départ anticipé de 40 secondes.
Chaque relayeur effectue ces 3 séquences de tirs courses enchainées.

Le relais **:**
Une fois leur « séquence » terminée, les concurrents transmettent le relais, dans la zone prévue à cet effet (10m avant et 10m en arrière de la ligne de départ/arrivée), en touchant le dos ou la main du relayeur suivant de son équipe avant que celui-ci n'ait franchi la ligne de fin de zone de relais.

L'arrivée **:**
Elle est franchie par le dernier concurrent de l'équipe. Le classement de l'épreuve est effectué en fonction du temps réalisé par l'équipe lors des séries et de l'ordre d'arrivée du dernier concurrent lors des Finales.

LE TIR:

Zone de tir :
- La zone comporte au moins autant de pas de tir que d'équipes dans la série (+ 1 de réserve si possible - à défaut une cible de réserve doit être prête à être installée en cas de problème technique)
- Les cibles ont le centre est à 145cm du sol (+/-5cm)
- La distance de tir (6 à 8m) varie selon les catégories (voir tableau règlement).

Poste de tir :
- L'emplacement du pas de tir est attribué en fonction de l'attribution des dossards (tirage au sort). L'équipe avec le plus petit N° de dossard est au pas de tir n°1 et ainsi de suite pour les autres.
- Seul le pistolet peut se trouver sur la table et éventuellement tapis protecteur (épaisseur maximale 3cm) fourni par l'organisateur.

Tir :
- Le tir est réalisé obligatoirement à une seule main (sauf pour les élèves en situation de handicap)
- L'athlète peut quitter le pas de tir dès lors que les 5 diodes de la cible passent au vert ou au bout de **50 secondes**. Les cibles sont préréglées sur ce temps maximal limite et les juges doivent chronométrer la séquence de tir à partir du premier impact, indiquer lorsqu'il reste 10 seconde puis départ (à 40" le juge annonce : Poste X 10 seconds, puis à 50" poste X départ).

QUALIFICATION, CLASSEMENT :
En fonction du nombre d'équipe, on peut soit établir un classement direct soit: effectuer des sélections suivies d'une finale.
En cas de sélection –finale
- Après tirage au sort, une phase de qualification est organisée en 2 séries ou plus selon le nombre d'équipes présentes.
- A l'issue de la phase de qualification, les équipes sont placées, selon le temps des séries, respectivement dans la finale B ou dans la finale A. Les places obtenues dans les Finales A et B déterminent le classement des équipes.

Règlement Sportif et catégories

	Licenciés autorisés	ÉLÉMENTS SPÉCIFIQUES	PARTICULARITÉS
Collège	Benjamins Minimes Cadets	- 4 relayeurs, 2 filles et 2 garçons - cibles à 6m - 3 x (5 cibles à atteindre + 400m)	Bonus de 40 sec pour les équipes constituées de 4 benjamins
Lycée Général et Technologique	Minimes Cadets Juniors Seniors	- 4 relayeurs, 2 filles et 2 garçons - cibles à 8m - 3 x (5 cibles à atteindre + 600m)	Bonus de 40 sec pour les équipes constituées de 4 filles
Lycée Professionnel	Minimes Cadets Juniors Seniors	- 4 relayeurs, Mixité conseillée - cibles à 8m - 3 x (5 cibles à atteindre + 600m)	Bonus de 40 sec pour les équipes constituées de 4 filles
Sport Partagé	Benjamins, Minimes, Cadets Junior autorisé pour l'élève en situation de handicap	- 4 relayeurs, 2valides, 2 en situation de handicap (troubles cognitifs et sensoriels) - Mixité conseillée - cibles à 6m - 3 x (5 cibles à atteindre + 200m)	Des aménagements pourront être proposés suivant la nature du handicap

LASER- RUN – **Tableau des pénalités** extrait du règlement fédéral

FAUTES	Articles	PENALITES		
		1ère pénalité	**A chaque autre pénalité**	Due *
Contrevenir aux règles d'habillement	5.6.1 i	10"		PG
Modifier les dimensions des numéros de dossards	5.6.1 ii	10"		SL
Faux départs	5.6.1 iii	10"		SL
Ne pas placer son pistolet en sécurité sur la table pendant l'échauffement ou la compétition *	5.6.1 iv	10"	10"	SL ou LPA
Ne pas charger avec le pistolet au contact de la table	5.6.1 v	Avertissement	10"	SL ou LPA
Assistance des entraîneurs hors de la zone autorisée	5.6.1 vi	Avertissement	10"	PG
Ne pas garder le pistolet dans sa boite avant la période officielle d'échauffement	5.6.1 vii	Avertissement	10"	PG
Ne pas terminer le parcours	5.6.2 i	Élimination		
Couper volontairement ou non le parcours	5.6.2 ii			
Aide extérieure non autorisée	5.6.2 iii			
Utiliser un pistolet non contrôlé	5.6.2. iv			
Tirer sur une autre cible	5.6.2. v			
Ne pas s'arrêter dans la zone de pénalité à la demande d'un officiel	5.6.2. vi			
Utilisation un rayon laser constant pendant la compétition ou une communication audio en dehors du temps de préparation et d'échauffement	5.6.2 vii			
Tenir le pistolet à 2 mains ou supporter le bras armé (sauf précision dans le règlement)	5.6.2 viii			
Mauvais passage de relais	5.6.2 ix			
Partir sur l'épreuve de course avant la fin du temps réglementaire sans avoir terminé avec succès les séries de tir (avec seulement 4 lumières vertes)	5.6.2 x			
Ajuster ou modifier un pistolet déjà contrôlé	5.6.3 i	Disqualification		
Echanger un pistolet non approuvé au contrôle	5.6.3 ii			
Flagrant départ trop tôt	5.6.3 iii			
Bousculer, faire tomber, gêner un autre athlète	5.6.3 iv			
Partir sur l'épreuve de course avant la fin du temps réglementaire sans avoir terminé avec succès les séries de tir (avec seulement 3 ou moins lumières vertes)	5.6.3 v			

* **Le pistolet laser est en sécurité si le réarmement <u>complet</u> n'a pas été effectué. Le coup ne peut pas partir.**

* PG Penalty Start Gate : pénalité donnée sur la ligne de départ
* SL Shooting Lane : pénalité donnée sur le pas de tir
* LPA Last Penalty Area : pénalité donnée à la dernière zone de pénalité.

Les pénalités pour les articles 5.6.1 iv et v, si commises pendant la 3ème série de tir, seront dues à la dernière zone de pénalité.

UNSS 2019
UNSS Union Nationale du Sport Scolaire